



DC314-4 Kalkex Cu, Ms

Kalkex Cu, Ms DC314-4 ist eine flüssige Säurekombination mit Netzmittel und Korrosionsschutzinhibitoren, unbrennbar, nach Neutralisation ungiftig und ungefährlich.

Kalkex Cu, Ms DC314-4 wird zur materialschonenden Entfernung von Kessel- und Wassersteinablagerungen in Kesselanlagen, Boilern, Heizspiralen, Wärmetauschern, Kühlsystemen etc. verwendet, deren Bauteile aus Kupfer, Messing, Eisen, Stahl oder Guss sind, die zu 99,99 % geschützt werden.

Kesselsteinlöser DC314-1 schützt auch nichtmetallische Werkstoffe wie Porzellan, Gummi, viele Kunststoffe und herkömmliche Dichtungsmaterialien.

Anwendungskonzentration:

Pur bis 1:5 je nach Belagsstärke und Anwendung

Anwendungsbeschreibung:

Kalkex Cu, Ms DC314-4 ist üblicherweise 1:3 bis 1:5 mit Wasser zu vermischen, ins System einzufüllen und bis zu 24 Stunden im Umlauf zu pumpen.

Eine Temperaturerhöhung auf ca. 50 - 70 °C beschleunigt den Reinigungsvorgang.

Hohe Umwälzgeschwindigkeiten und lange Umwälzzeiten sind zu vermeiden, die Entkalkung soll intervallmäßig erfolgen (5 bis 10 Minuten umwälzen, danach ca. 30 Minuten Stehzeit).

Nach erfolgter Reinigung ist die verbrauchte Lösung mittels Neutralisator (zB DC315-3F) auf pH-neutral zu neutralisieren und mit viel Wasser im öffentlichen Kanal abzulassen.

Die entkalkte Anlage ist nach kräftiger Wasserspülung mit einer 2 - 3 %igen Rostschutz- und Passivator-Lösung (DC500) zu befüllen und für ca. 1 Stunde zu passivieren, um Flugrostbildung zu vermeiden.

Hilfsmittel: Fasspumpe, Schlauchpumpe oder säurefeste Pumpe.

HINWEIS: Wenn Sie den Kessel bzw. die Anlage selbst entkalken, fordern Sie gratis unsere Kundeninformation mit der genauen Beschreibung des Entkalkungsvorgangs an.

Dosierung:	bis 1:5 verdünnbar
Aggregatzustand:	flüssig
Mindesthaltbarkeit:	2 Jahre ab Abfülldatum
Anwendungstemperatur:	kalt und bis max. 50 -70 °C
Einwirkzeit:	bis zu 24 Stunden

ACHTUNG: Gebinde vor Hitze und Frost schützen!

Schutzmaßnahmen/Entsorgung entnehmen Sie bitte dem aktuellen Sicherheitsdatenblatt!